

5th Grade Math Topics – What Do They Mean?

विषय	त्यसको मतलब के हो? विद्यार्थीले:
अंकका ठाँउको मान र घाताङ्क (Exponents)	<ul style="list-style-type: none"> धेरै अङ्क भएका संख्यामा अङ्कको मान्य ब्याखा गर्ने (जस्तै: कुनै अङ्क दाहिने पटीको अङ्क भन्दा 10 गुणा बढी हुन्छ भने, देब्रे पटीको भन्दा 1/10 हुन्छ) र 10 को पावर प्रतिनिधित्व गर्ने घातङ्क प्रयोग गर्ने
दुई अंक र चार अंक सम्मका संख्याहरूको गुणन	<ul style="list-style-type: none"> स्ट्यान्डर्ड अल्गोरिदम प्रयोग गरि एउटा संख्या ले 4 अङ्क सम्मको अर्को संख्या गुणन ब्याखा गर्ने
अडर अफ अपरेसन, एक्सप्रेसन, र समिकरण	<ul style="list-style-type: none"> कोष्ठकमा (parenthesis, brackets or braces) एक्सप्रेसन लेखि अडर अफ अपरेसन प्रयोग गरि समाधान गर्ने
चार अंक सम्मका संख्याहरूलाई दुई अंकको संख्याले भाग गर्ने	<ul style="list-style-type: none"> आंशिक उत्तर, स्ट्यान्डर्ड अल्गोरिदम र/अथवा क्षेत्र मोडेल प्रयोग गरि संख्या भाग गर्ने र त्यसको ब्याखा गर्ने
दशमलव तीन स्थान सम्म (एक हजार ले भाग गर्ने स्थान)	<ul style="list-style-type: none"> तीन स्थान सम्म का दुई दशमलव तुलना गर्ने (ex: $0.256 > 0.157$) मानक, शब्द र विस्तार प्रयोग गरि दशमलवहरू पढ्ने र लेख्ने
दशमलवको दुई स्थान सम्मका संख्या को जोड र घटाउ	<ul style="list-style-type: none"> दशमलवका दुई ठाँउ सम्मका संख्याको जोड घटाउ गरि ब्याखा गर्ने (कुनै नक्सा वा मोडेल प्रयोग नगरि)
दशमलवको दुई स्थान सम्मका संख्या को गुणन	<ul style="list-style-type: none"> दशमलवका दुई ठाँउ सम्मका संख्याको गुणन गरि त्यसका रणनीति र कारणहरू ब्याखा गर्ने 10 का पावर द्वारा गुणन गर्दा आउने ढाँचाको ब्याखा गर्ने
दशमलवको दुई स्थान सम्मका संख्या को भाग	<ul style="list-style-type: none"> दशमलवका दुई ठाँउ सम्मका संख्याको भाग गरि त्यसका रणनीति र कारणहरू ब्याखा गर्ने 10 का पावर द्वारा भाग गर्दा आउने ढाँचाको ब्याखा गर्ने
भिन्न हर (Denominators) भएका फ्रेक्सन को जोड र घटाउ	<ul style="list-style-type: none"> फ्रेक्सन र मिक्सड नम्बरलाई जोड-घटाउ गरि शब्दमा दिएका समस्या समाधान गर्ने
फ्रेक्सन र मिक्सड नम्बरको गुणन	<ul style="list-style-type: none"> फ्रेक्सन र मिक्सड नम्बरलाई गुणन प्रयोग गरि वास्तविक संसारका समस्या समाधान गर्ने
फ्रेक्सनलाई कुनै संख्या (होल नम्बर) ले भाग गर्ने	<ul style="list-style-type: none"> फ्रेक्सन लाई कुनै संख्याले र संख्यालाई कुनै फ्रेक्सनले भाग गरि वास्तविक संसारका समस्या समाधान गर्ने ($a/b = a \div b$; $10/3 = 3 \frac{1}{3}$)
ढाँचाहरू (patterns) र फिजिन	<ul style="list-style-type: none"> संख्यात्मक स्वरूप देखि अर्डे पेअर बनाउने (दिएको नियम अनुसार) कअर्डिनेट प्लेनमा ग्राफ बनाएर ढाँचा बीचको सम्बन्ध व्याख्या गर्ने
कअर्डिनेट प्लेन (Coordinate Plane)	<ul style="list-style-type: none"> कअर्डिनेट प्लेनको पहिलो चतुर्थत (quadrant) मा बिन्दुहरू ग्राफ गर्ने सन्दर्भ अनुसारको कोअर्डिनेट ब्याखा गर्ने दिएको बिन्दु प्लेनमा कसरी भेट्ने, ब्याखा गर्ने
डाटाको प्रतिनिधित्व र व्याख्या	<ul style="list-style-type: none"> लाइन प्लटमा भएको जानकारी बाट समस्या समाधान गर्ने। एकाइको फ्रेक्सनमा लाइन प्लट सिर्जना गर्ने

5th Grade Math Topics – What Do They Mean?

मापन को यूनिट्स रूपान्तरण	<ul style="list-style-type: none">रूपांतरण प्रयोग गरि बहु-चरणका शब्दमा दिएका समस्या समाधान गर्ने (ex: an ant ran 3 feet. A cockroach ran 42 inch in 10 sec. Who ran further?)स्टान्डर्ड मापन एकाइहरु बीचमा रूपान्तरण गर्ने (ex: 1 foot = 12 inches)
2D आकृतिहरु	<ul style="list-style-type: none">2D आकृतिहरुलाई एक वा बढी विभागमा वर्गीकरण गर्ने र तिनका गुण वर्णन गर्ने।
आयताकार प्रिजमको आयतन (Volume)	<ul style="list-style-type: none">$v = l \times w \times h$ सूत्र प्रयोग गरि आयतकार प्रिजमको आयतन निकाल्नेदुई वटा आयतकार प्रिजमको आयतन साना भागहरुको आयतन जोडेर निकाल्ने।