

4th Grade Math Topics – What Do They Mean?

विषय	त्यसको मतलब के हो? विद्यार्थीले:
हजारौं सम्मका अंकका ठाँउको मान	<ul style="list-style-type: none"> • एक मिलियन (दश लाख) सम्मका अंकको ठाँउको मूल्यको बुझाई सामान्यिकृत गर्ने, संख्याका प्रत्येक अंकको तुलात्मक आकार बुझ्ने • संख्याहरूको जुनै ठाँउमा पनि राउन्ड-अप गर्ने
दश लाख सम्म जोड र घटाउ धाराप्रबाह गर्ने	<ul style="list-style-type: none"> • संख्याहरूको जोड र घटाउ धाराप्रबाह गर्ने र उक्त उत्तरहरूको कारण व्याख्या गर्ने
गुणन प्रयोग गरि समस्या समाधान गर्ने	<ul style="list-style-type: none"> • गुणनका समिकरणहरू तुलानत्मक उल्था र प्रतिनिधित्व गर्ने • शब्दमा दिएको समस्यालाई समिकरण र नक्सा द्वारा गुणन गरि समाधान गर्ने
एक अंक र दुई अंकका संख्याहरूको गुणन	<ul style="list-style-type: none"> • अंकका ठाँउको मूल्य, सञ्चालनको गुण (order of operation), समिकरण, र/अथवा मोडेलका रणनीति बाट निकालिएको समाधानको ब्याखा र उदाहरण प्रस्तुत गर्ने • चार अंक सम्मका संख्यालाई एक अंकका संख्याले गुणन गर्ने र दुई अंकका संख्याहरूको गुणन गर्ने
फ्याक्टर र मल्टिपल	<ul style="list-style-type: none"> • कुनै एउटा संख्या (0-100) कम्पोजिट हो कि प्राईम हो भनि निर्णय गर्ने • दिएको एउटा संख्या (1-100) को मल्टिपल र फेक्टरहरूको सूची लेख्ने
भाग गरेर समस्या समाधान गर्ने	<ul style="list-style-type: none"> • शब्दमा दिएको तुलना समावेश गरिएका समस्यालाई समिकरण र नक्सा द्वारा भाग गरि समाधान गर्ने • रिमेन्डर र मेन्टल म्याथ द्वारा शब्दमा दिएका समस्या समाधान गर्ने र अनुमान बाट उत्तरको ब्याखा गर्ने
एक अंकका संख्याहरूले भाग गर्ने	<ul style="list-style-type: none"> • उत्तर र रिमेण्डर निकाल्ने (4 अङ्कको संख्या लाई 1 अंक ले भाग गर्दा)
समिकरण (Equations) प्रयोग गरेर समस्या समाधान गर्ने	<ul style="list-style-type: none"> • शब्दमा दिएको बहु चरणका समस्याहरूको जोड, घटाउ, गुणन, र भाग गरि उत्तर निकाल्ने • रिमेन्डर सँगका भाग- यि समस्याहरू समिकरण द्वारा हल गर्ने
लाइन सिमेट्री (Line Symmetry)	<ul style="list-style-type: none"> • दुई डाइमेन्सन (2D) नाक्साहरूमा सके जति लाइन अफ सिमेट्री बनाउने • बिन्दु, रेखा, लाइन सेग्मेन्ट, रे, कोण, पर्पेन्डिकुलर र प्यारालल लाइन हरू बनाउने
पोलिगन (Polygons)	<ul style="list-style-type: none"> • प्यारालल वा पर्पेन्डिकुलर लाइन, कोणका आधारमा आकारहरू वर्गीकरण गर्ने र राइट त्रिकोणको पहिचान गर्ने
कोण (Angles)	<ul style="list-style-type: none"> • अज्ञात कोण पत्ता लगाउन जोड र घटाउ समस्याहरू समाधान गर्ने र प्रोट्रेक्टर प्रयोग गरि कोणको मापन डिग्रीमा निकाल्ने

4th Grade Math Topics – What Do They Mean?

मापन एकाइहरूको सापेक्ष आकार	<ul style="list-style-type: none"> दूरी, समय, र मात्रा (volume) मुछिएका शाब्दिक समस्याहरू चार् वटै आपरेसन (+, -, ×, ÷) प्रयोग गरि समाधान गर्ने आकारहरू तुलानात्मक रूपले बुझ्न केही चिन्ह प्रयोग गर्ने (एउटा कार् झन्डै एक टन को हुन्छ)
डाटाको प्रतिनिधित्व र व्याख्या	<ul style="list-style-type: none"> फ्रेक्सनको जोड घटाउ समस्याहरू लाइन प्लट प्रयोग गरि समाधान गर्ने र फ्रेक्सनमा लाइन प्लट बनाउने ($1/2$, $1/4$ & $1/8$)
परिधि (Perimeter)	<ul style="list-style-type: none"> एक सूत्र प्रयोग गरि आयतको परिधि भेट्ने - वास्तविक संसारमा र शाब्दिक समस्यामा लागू गर्ने
क्षेत्रफल (Area)	<ul style="list-style-type: none"> एक सूत्र प्रयोग गरि आयतको क्षेत्रफल भेट्ने - वास्तविक संसारमा र शाब्दिक समस्यामा लागू गर्ने
समान र तुलनात्मक फ्रेक्सन	<ul style="list-style-type: none"> $<$, $>$, $=$, \neq प्रयोग गरि नियुमरेटर र डिनोमिनेटर भिन्नै भएका फ्रेक्सनको तुलना गर्ने
एउटै हर (Denominators) भएका फ्रेक्सन को जोड र घटाउ	<ul style="list-style-type: none"> उस्तै डिनोमिनेटर भएका मिक्स संख्या जोड्ने र घटाउने र फ्रेक्सन समावेश भएका शाब्दिक समस्या समाधान गर्ने
फ्रेक्सन लाइ कुनै संख्या ले गुणन गर्ने	<ul style="list-style-type: none"> फ्रेक्सनलाई एउटा संख्याले गुणन गरि शाब्दिक समस्या समाधान गर्ने
फ्रेक्सन, दशमलव र मुद्राको सम्बन्ध	<ul style="list-style-type: none"> मुद्रा तथा सामान्य फ्रेक्सन र दशमलव समावेश भएका शाब्दिक समस्यालाई +, -, ×, ÷ प्रयोग गरि हल गर्ने